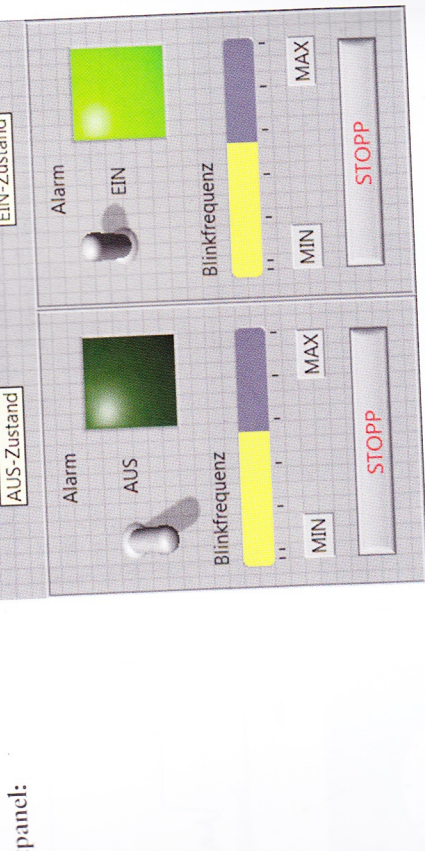
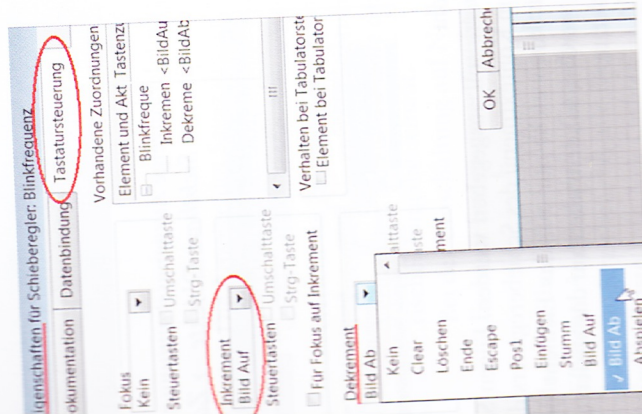


Aufgabe 4.05 Blinklicht
 Sie simulieren ein VI, das eine blinkende Lampe simuliert. Mit einem Schalter wird die Blinkfrequenz eingestellt. Die Blinkfrequenz ist mit einem Schieberegler einstellbar.



Notes: Zur Rückkopplung von logischen Schaltzuständen wird ein Schieberegler mit einer While-Schleife verwendet.
 Die Blinkfrequenz wird durch eine Wartezeit mit Schieberegler realisiert.

LabVIEW bietet die Möglichkeit, Bedienelemente nicht nur mit der Maus, sondern auch mit der Tastatur zu betätigen. Bauen Sie für den Schieberegler *Blinkfrequenz* eine Tastatursteuerung ein. Die Möglichkeit findet man unter *Eigenschaften* → Registerkarte → *Tastatursteuerung*.
 Verwenden Sie die Cursortasten *Bild Auf* und *Bild Ab*.



Aufgabe 4.06 Schleifenfunktionen

Welche Werte sind nach Programmende in den Anzeigen enthalten?

